Косяки тренажёра слепой печати

1. Надо сделать так, чтобы буква е была ровна букве ё
2. При ошибке надо либо дальше не давать набирать текст, либо из конечной скорости потом за каждую ошибку уменьшать конечную скорость
3. Сделать так, чтобы можно было видеть сразу весь текст целиком